X68000

DRAGON SPIRIT

namcoオリジナル・ゲーム・シリーズ

取扱説明書

青龍伝説 *Legend of Blue Dragon*

神々の時代――悪の限りをつくしていた魔神ザウエルは、太陽神アーリアと聖霊ブルードラゴンとの戦いに敗れ、氷河地帯の漆黒(しっこく)の闇深く閉じ込められた。

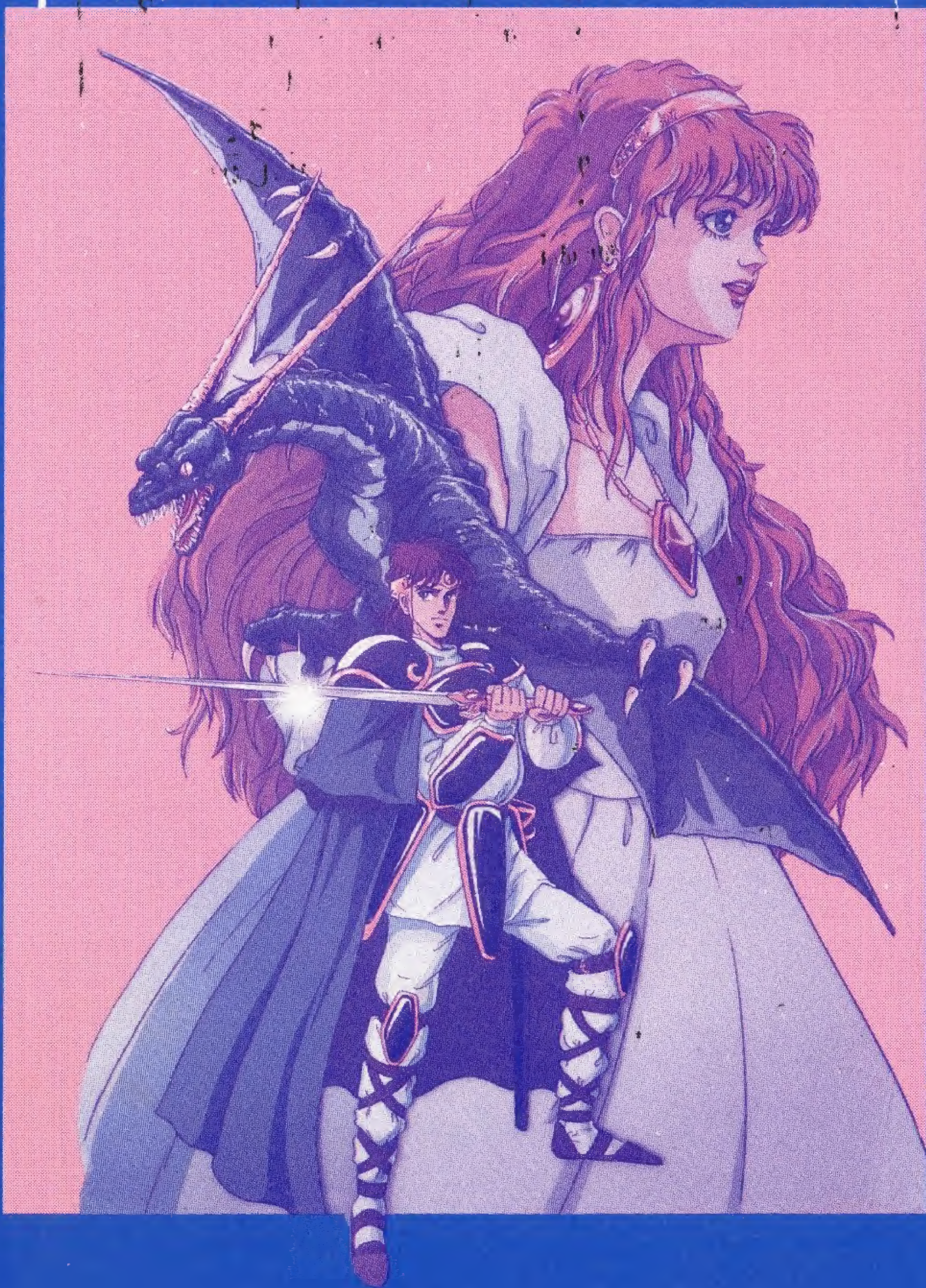
人々はその恩恵に感謝し平和に暮らしていたのだが･･･。時は流れ、いつしかその"神話"は人々の記憶から完全に消えかけていた。

折しもミッドガルト王国の王女アリーシャの誕生祭。人々の興奮が最高潮に達したちょうどその時、突然太陽は光を失い、空は闇に包まれてしまった。 ――ザウエルが"復活"したのだ!!

そして、ザウエルによってかえられた魔物達の手でアリーシャは連れ去られてしまった。

混乱の中、一人冷静であった国境守備隊長アムルは、ある晩太陽神アーリアの声を聞いた。

「アムルよ!アリーシャを救えるのはブルードラゴンの魂を受け継ぐおまえだけです。明日の朝、陽が昇る丘に立ち、先祖から伝わる聖剣を天に差し上げるのです。」

かくして勇者アムルはブルードラゴンに姿を変え、アリーシャを救い出すため翔び立ったのである。

ロード方法

本体、モニターの接続を確かめて、電源を入れて下さい。

ディスクAをドライブ0、ディスクBをドライブ1に正しくセットし、IPL状態で立ち上げて下さい。ゲームは自動的にスタート(オートスタート)します。

ACE-HDを使用している方へ

起動時ハードディスクから立ち上がるように設定されている場合、本ソフトは、このままでは動作しません。以下の設定が必要になります。

●ビジュアルシェルの場合

① BINをダブルクリック
② SWITCH. Xをダブルクリック
③ BOOT=STD↵(リターンキーを押して下さい)
④リセット

●コマンドの場合

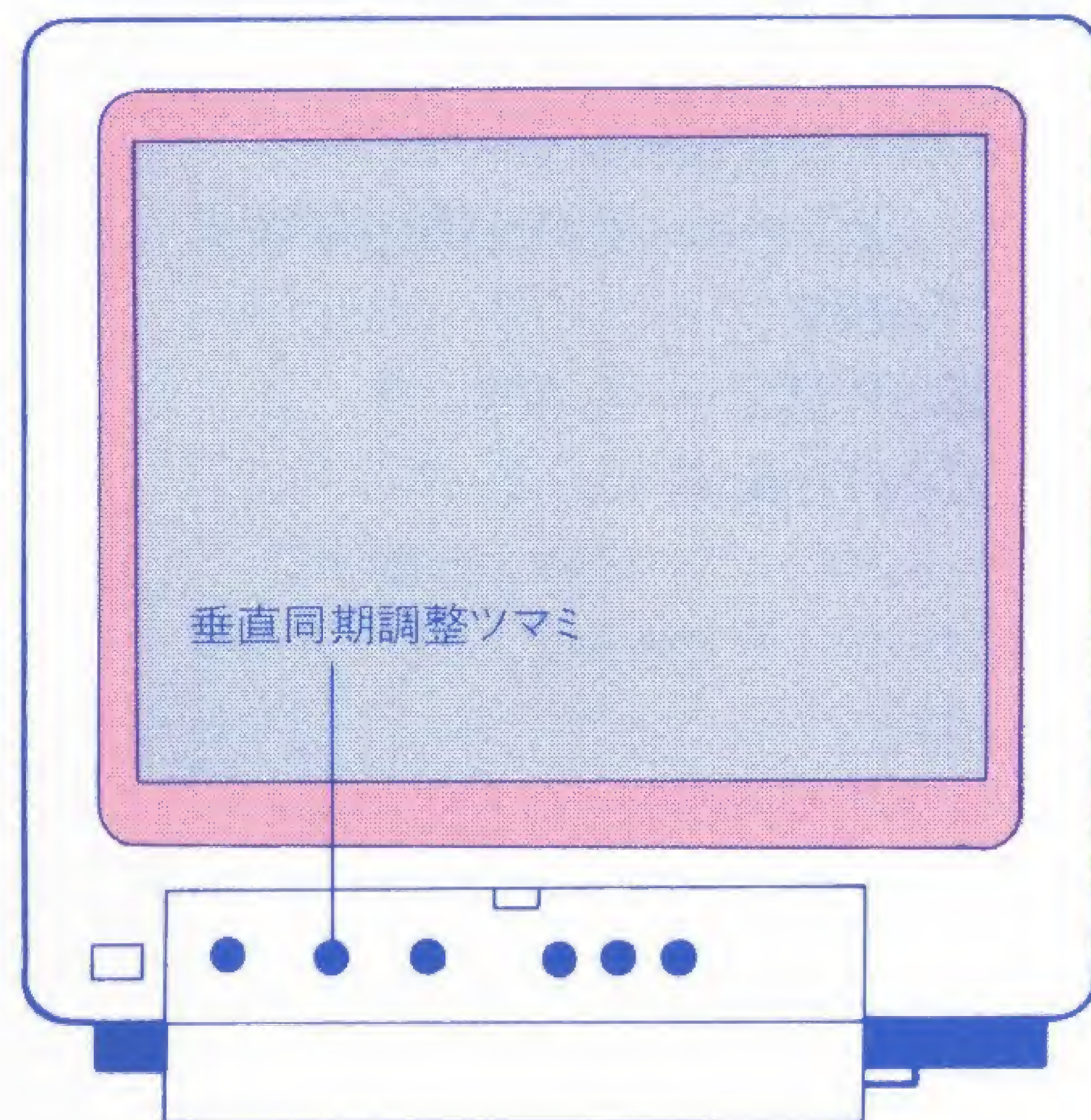
① SWITCH BOOT=STD↵
②リセット

※くわしくは、X68000ACE-HDのマニュアルをごらん下さい。

注　意

・ディスクのライト・プロテクトシールは、はがさないで下さい。

・ゲーム中はディスクを抜かないでプレイして下さい。

・本ソフトは、サウンド、リアルな動きを再現するために、画面の垂直同期タイミングを少し変更しています。それにより、まれに垂直同期がずれる事により、画面が縦ゆれする事があります。その場合、ごめんどうですが、モニターの垂直同期ツマミを調節して下さい。

モニター調節例(CZ600DEの場合)

Hi-Fi&STEREO

本ソフトのサウンドは、ステレオ・ヘッドホン、もしくはオーディオ・アウトプット端子からステレオに接続して再生された音に合わせて調整されております。内蔵スピーカーのみでは、十分なサウンドが再現ができません。ヘッドホンもしくはステレオ等を通じて迫力あるサウンドをお楽しみ下さい。

スタート方法

タイトル画面の時、以下のモードを選ぶことができます。

テンキーの④⑥キー、またはジョイスティックのレバー(以下レバーという)で選び、Ⓩ Ⓧ［スペース］キー、またはジョイスティックのトリガー(以下トという)で決定します。

★ START

一面からスタートします。

★ CONTINUE

ゲーム・オーバーになった面までの面セレクトができます。

★ MENU

以下のモードを設定する事ができます。

⑧②キー、またはレバーで選び、Ⓩ Ⓧ［スペース］キー、またはトリガーで決定します。

EXIT	タイトル画面に戻る	
SCREEN SIZE	256×256　31kHz	
	512×256　31kHz	
	256×256　15kHz	
	512×256　15kHz	
SCREEN MODE	LENGTH	モニターを縦にして使用する
	WIDTH	モニターを横にして使用する
MUSIC SOUND	BGM、効果音のテスト・モード・レバーで選びトリガーで鳴らします	
RANK ゲームの難易度	EASY	やさしい
	NORMAL	普通
	HARD	むずかしい
VERSION	OLD	旧バージョン
	NEW	新バージョン
STOCK	3〜5	スタート時のドラゴンの残数
STAFF	製作スタッフの紹介	
BEST DEMONSTRATION	ベスト・プレイヤーによる、完全デモンストレーション	

※ SCREEN SIZE の256×256　31kHz 以外は、時々画面が乱れる場合があります。
なるべく、256×256　31kHz を使用して下さい。

HOW TO PLAY

勇者アムルが聖剣を天に差し上げると、雷鳴がとどろき、落雷と共にアムルがブルードラゴンに姿を変えて翔び立つかっこいいデモから始まります。

キミはブルードラゴンを操作して、敵を倒しながら進みます。エリアは全部で九つあり、各エリアの最後に待ちかまえるボスを倒すと次のエリアへ進めます。

ブルードラゴンの攻撃は、対空中物用ファイヤー(以下空中ファイヤーと言う)と、対地上物用ファイヤー(以下地上ファイヤーと言う)があり、通常は空中ファイヤーと地上ファイヤーは同時に発射する事はできません。

空中と地上を同時に攻撃できないというのはとても悲しいので、以下のようなパワーアップ・アイテムが用意されています。地上に落ちている卵を破壊する、または白く点滅する敵を倒すとパワーアップの玉が出現します。その玉と接触すると、ブルードラゴンがパワーアップします。

☆青い玉を取ると首が1本増え、空中ファイヤーと地上ファイヤーを同時に撃つ事ができるようになり、片方だけ撃てば2連砲になります。最高3本まで増やす事ができます。

☆赤い玉を取ると、右下のファイヤー・ゲージが一つ増え、三つ集めると空中ファイヤーがパワーアップします。最高3段階までパワーアップする事ができます。

この他いろんなパワーアップ・アイテムがあります。パワーアップ・アイテム表を参考にして下さい。

ダメージを受けるとパワーは退化してしまいます。また、一定時間で効果が切れてしまう物もあります。

操作方法

キーボードの場合

テンキー：ブルードラゴンを操作します

Zキー：対空中物用ファイヤーの発射

Xキー：対地上物用ファイヤーの発射

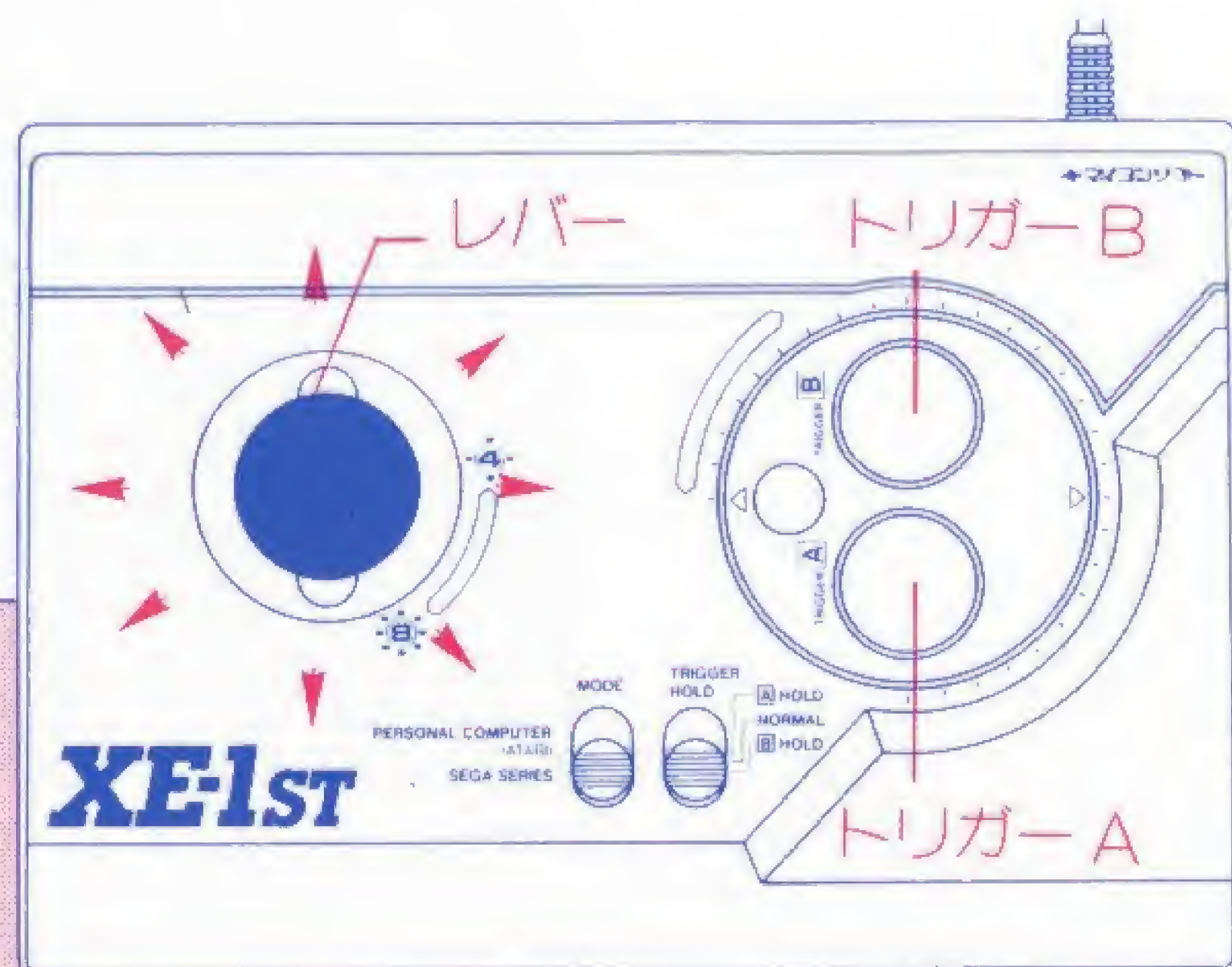
スペースキー：空中、地上ファイヤーを同時に発射

ESCキー：ポーズ。もう一度押すと解除されます。

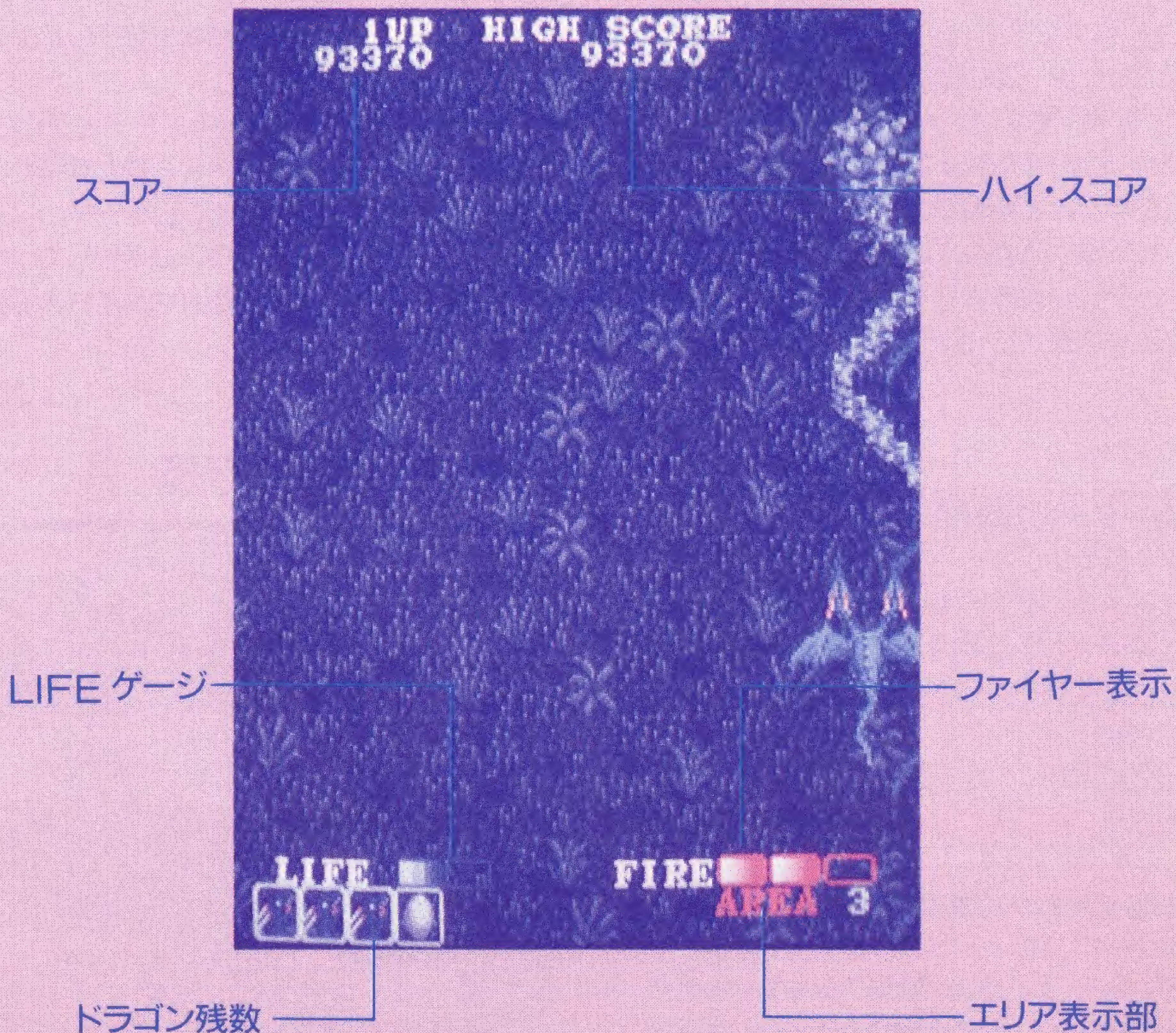
ジョイスティックの場合

レバー：ブルードラゴンを操作します

トリガーA：対地上物用ファイヤーの発射

トリガーB：対空中物用ファイヤーの発射

ミスとゲーム・オーバー

ブルードラゴンは敵の攻撃を受けたり、敵や障害物と接触すると1ダメージとなり、LIFE ゲージが1個減ります。LIFE ゲージがなくなると1ミスとなり、ブルードラゴンの残数が一つ減ります。残数が全てなくなるとゲーム・オーバーとなります。

ドラゴン・スピリットの画面

パワーアップ・アイテム表

キャラクター	ネーム	効力
	青玉	ドラゴンの首の数が増える(最大3本)
	赤玉	三つ集めると対空中物用ファイヤーがパワーアップする (最大3段階)
	ファイヤー ブレス **FIRE BREATH**	最強の対空中物用ファイヤー。ノーマルファイヤーの16倍の威力を持つ
	スモール ドラゴン **SMALL DRAGON**	ドラゴンが小さくなり、敵の玉などに当りにくくなる
	ワイド ファイヤー **WIDE FIRE**	対空中物用ファイヤーを3方向に発射する
	ホーミング ファイヤー **HOMING FIRE**	対空中物用誘導弾。一定時間画面上の敵を撃破する
	エクステンド **EXTEND**	三つ集めると、ドラゴンの残数が1匹増える
	アースクエイク **EARTHQUAKE**	一定時間地震を起こし、画面内の敵地上物を破壊する
	パワー ウイング **POWER WING**	バリア。一定時間無敵で体当り可能
	ダイヤ **DAIYA**	ボーナス(100pts)。金の玉が出ると10,000pts
	マジック アイ **MAGIC EYE**	一定時間光を照らす
	パワー ダウン **POWER DOWN**	ドラゴンの機能が減退する

キャラクター・インフォメーション

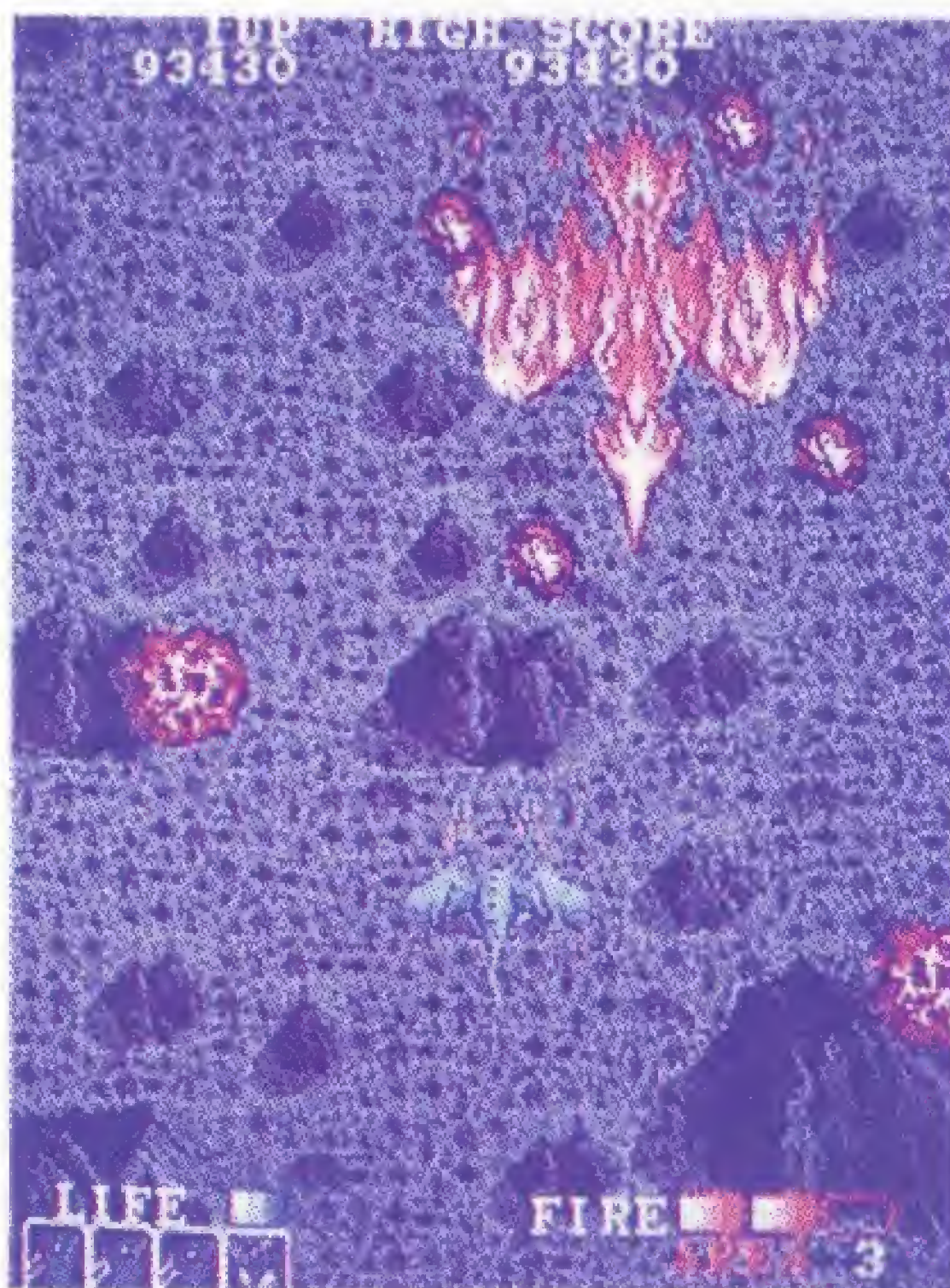
伝説の聖青龍
ブルードラゴン

国境守備隊長
アムル

ミッドガルト王国第一王女
アリーシャ

AREA1:ザ・ベイリオウウィック イーラ　（カルスト）

BOSS　プレシオザウルス

（海竜）

AREA2:ボルケイノ　（火山）

BOSS　ラウンドフィーニックス

（火の鳥）

AREA3:ジャングル　（密林）

BOSS　グリテリアス

（大花）

AREA4:グレイブヤード　（砂漠）

BOSS　デスガーディアン

（大骨）

AREA5:ケイブロード　（洞窟）

BOSS　ペーレントスパイダー

（大蜘蛛）

キャラクター・インフォメーション

AREA6:グレイシャランド　（氷河）

BOSS　グビラ　（グビラ）

AREA7:ディープ　シー　（深海）

BOSS　シーデビル　（大アンコウ）

AREA8:ダーク　クォーターズ　（暗黒）

BOSS　ターンアウェインガード　（石像）

AREA9:ダーク　キャッスル　（魔宮）

BOSS　?

TROUBLE

製品には万全を期しておりますが、万一ディスクのトラブル等がありましたら、以下の処理を行って下さい。

★プログラムがロードしない…

プログラムが正常に動かなかったり、ロードできなかったりした場合は、もう一度マニュアルのロード方法を良くお読み下さい。そしてもう一度お確かめ下さい。それでもなお、プログラムが正常に動かない場合は、当社までディスクを、お送り下さい。チェックした後、不良の場合は新しい物とお取り替え致します。

★ディスクを壊してしまった…

もし、お客様の操作ミスなどで、ディスクが壊れた場合は、その壊れたディスクと、修理費として現金1,500円を当社までお送り下さい。新しい物とお取り替え致します。

※ご注意

●交換・チェックご希望の場合は、かならずサポート・カードに必要事項をお書きの上、ソフトと共に(株)電波新聞社 出版販売部までお送り下さい。

●ユーザーズカードは記入の上、なるべくご返送下さい。ユーザーズカードが返送されていないと、上記のサポートを受けられない場合があります。

《お問合せについて》

ゲームを進めて行くにつれて、どうしてもわからない事や、疑問に思う事が幾つか出て来た場合は、ヒントなどお答えいたしておりますので、往復ハガキに、機種、ソフト名、質問内容をお書きの上、当社ソフトウエア開発室までお送り下さい。

発売元

電波新聞社

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎(03)445-6111(大代表)

マニュアルのスタート方法は以下の通り訂正させて頂きます。

スタート方法

タイトル画面の時、[Z][X][スペース]キー、またはトリガー（以下トリガーという）を押すと、以下のモードを選ぶことができます。

テンキーの[8][2]キー、またはジョイスティックのレバー（以下レバーという）で選び、[Z][X][スペース]キー、またはトリガーで決定します。

★START

一面からスタートします。

★CONFIGURATON

以下のモードを設定する事ができます。[8][2]キー、またはレバーの上下で選び、[4][6]キー、またはレバーの左右で決定します。

項目	設定	内容	
EXIT	タイトル画面に戻る		
SCREEN SIZE	256×256 HI		31KHz
	512×256 HI		31KHz
	256×256 LOW		15KHz
	512×256 LOW		15KHz
SCREEN MODE	LENGTH	モニターを縦にして使用する	
	WIDTH	モニターを横にして使用する	
MUSIC	BGM、効果音のテスト・モード		
SOUND	レバーで選びトリガーで鳴らします		
AREA SELECT	ON	エリアセレクトする	
	OFF	エリアセレクトしない	
RANK ゲームの難易度	EASY	やさしい	
	NORMAL	普通	
	HARD	むずかしい	
VERSION	OLD	旧バージョン	
	NEW	新バージョン	
STOCK	3~5	スタート時のドラゴンの残数	
TRACE PLAY	ON	トレース·プレイを見る	
	OFF	トレース·プレイを見ない	

注意

SCREEN SIZEの256×256HI以外は、時々画面が乱れる場合があります。なるべく、256×256HIを使用して下さい。

SCREEN MODEは、設定してから切り替えに少し時間がかかりますので、しばらくの間待つようにして下さい。

TRACE PLAYは、一度プレイした自分のゲームを見るモードです。

通常のゲームをする時は必ずOFFにしておいて下さい。ONのままでは通常プレイはできません。

ONにしてスタートすると、前回の自分のプレイを見ることができます。ただし、まだプレイしていないエリアを見ることはできません。

TRACE PLAYを抜ける時は、[Z][X][スペース]キーまたはトリガーを押して下さい。

CONTINUE

ゲーム・オーバー後、カウントが0になるまでに[Z][X][スペース]キー、またはトリガーを押すとゲーム・オーバーになったエリアの初めからコンティニューすることができます。

ただし、7エリア以降は7エリアの初めからコンティニューとなります。